

**第 10 回 3X3 日本選手権兵庫県予選大会**  
および  
**第 11 回 3X3U18 日本選手権兵庫県予選大会**

1 主 催 一般財団法人兵庫県バスケットボール協会

2 期 日 2024 年 10 月 予定

3 開催会場 神戸市内 予定

4 競技種別

① 一般男女

② U-18 男女

5 参加料

① 8,000-円 / 1 チーム

② 6,000-円 / 1 チーム

6 競技方法

(ア) 男女各 3 チーム × 2 ブロック のリーグ戦を行い、各ブロック 1 位 同士 の決勝戦を行う。

(イ) 但し、出場チーム数に変動がある場合は、主催の判断により競技方法を変更する。

7 推 薦

① 第 10 回 3x3 日本選手権 中日本エリア大会 出場権

◆ 期日 2025 年 1 月 11 日

◆ 会場 大東市立市民体育館：大阪府大東市

〒574-0014 大阪府大東市寺川 1 丁目 2 0 - 2 0

② 第 11 回 3x3 U18 日本選手権 中日本エリア大会 出場権

◆ 期日 2024 年 11 月 23 日

◆ 会場 大東市立市民体育館：大阪府大東市

〒574-0014 大阪府大東市寺川 1 丁目 2 0 - 2 0

各カテゴリー 男女優勝チームが 出場権 を得る。

※但し、出場チーム数に変動がある場合は、主催者の判断によりチーム選出方法を変更する。

8 チーム人員

(ア) 1 チーム選手 4 名の エントリー を行うことができる。

(イ) ベンチに コーチ を置くことはできない。

(ウ) 男女の混成チームは認められない。

(エ) 外国籍選手の登録人数は 2 名までとする。

9 出場選手資格 (個人の登録)

(ア) 競技種別① (一般) 2025 年 4 月 1 日までに 18 歳以上である者

競技種別② (U18) 2006 年 1 月 1 日以降に生まれた者 (13 歳以上)

※18 歳以下の者は、保護者の同意書を必要とする。

(イ) TEAM JBA の 3x3 登録が完了していること。(登録料は無料です)

※登録方法 下記 URL (簡単ガイド) より登録を進めてください。

[https://teamjba.jp/html/manual/guide\\_4.pdf](https://teamjba.jp/html/manual/guide_4.pdf)

(ウ) FIBA3x3Planet に競技者登録が完了していること (登録料は無料です)

※ 登録方法 下記 URL (簡単ガイド) より登録を進めてください。

<http://3x3.japanbasketball.jp/doc/FIBA3x3PlanetGuide.pdf>

(エ) 兵庫県内に、在住、在勤、在学のいずれかに該当する者

※ ほかの都道府県予選にエントリーしていないこと

## 10 エントリー期日/エントリー方法

(ア) 期日 2024年10月11日(金曜日) 23:59 締め切り

方法 ①まずは、上記9-(イ)(ウ)の個人競技者登録を必ず行ってください。  
②Planet 競技者登録 → 大会エントリー の順序で行ってください。

※ Planet 競技者登録で取得するIDを大会エントリーで使用します。

③Planet 大会エントリー (第10回大会、第11回U18大会のいずれかを選択)

④[大会エントリーフォーム](#)

11 組み合わせ 主催者抽選により決定する。

12 組み合わせ発表 2024年10月15日予定

## 13 競技規則

(ア)【2022 3x3 競技規則】に準ずる。また、着用ユニフォームに関してもこれに準じ、詳細はユニフォーム規程を遵守すること。

14 使用球 FIBA 3x3 Official 3x3 リベルトリア 5000 (モルテン社製)

## 15 ユニフォーム

ユニフォームについては、以下の通りとする。

(ア) 各チームは、濃淡の2色のシャツを用意しなければならない。(リバーシブルシャツ可)

(イ) シャツは、パンツと同様に前後同じ主となる色でデザインされたもの。

(ウ) チーム・メンバー全員が同じデザインの色や形のシャツとパンツを着用しなければならない。

(エ) チーム・メンバーは、シャツの前と背中の見えやすい位置に、シャツの色とはっきりと区別できる単色で、かつ、文字の幅が2cm以上の番号(『0・00』～『99』)を付けなければならない。

(オ) シャツ/パンツともに製造者マーク(メーカー・ロゴ)を各1か所付けることができる。但し、どちらも大きさは「20cm<sup>2</sup>」以下とする。

(カ) シャツ/パンツに広告や商標等を付ける場合は下記の通りとする。

◆ シャツに付ける広告や商標は、前面と背面にそれぞれ1スポンサーずつの最大2スポンサーまでとする。

◆ パンツに付ける広告や商標は、1スポンサーまでとする。

(キ) シャツ/パンツの色および、番号が不明瞭な大きさやデザインのもの認められない。またチーム全員が同じデザインの広告や商標等でなければならない。

## 16 その他

① チームの代表者は、当該試合開始30分前までに受付を済ませること。

② チームの代表者は、注意事項をチーム全員及び応援者にも周知徹底しておくこと。

③ 試合開始時刻までにメンバーが揃わない場合は棄権とみなす。(競技規則に準ずる)

④ ベンチには選手以外は入ることができない。(競技規則に準ずる)

⑤ 大会会場への往復移動中ならびに大会期間中に大会会場での負傷については、主催者が加入する傷害保険で対応する。

⑥ 競技中に発生した傷害については主催者で応急処置を行うが、必要に応じて医療機関を手配することは可能。但し、その後の責任は負わないので、当日は各自健康保険証を持参すること。

⑦ 次の行為を行ったチームは、主催者の判断により、失格処分となる場合がある。

◆ 試合中の危険なプレイ、故意の反則、マナー違反、その他大会運営に支障をきたす行為(競技規則に準ずる)

⑧ 貴重品は各自で保管・管理すること。

⑨ 本大会中に撮影された写真・映像・氏名・身長など、印刷物・ホームページへの情報掲載権は、主催者に帰属する。